



groepje 1

De sleutel van het geheimschrift (3 vakjes zijn dichtgelakt!)

ПЕР, ГВ УОО ГРССОВВЕР
 ВВЛВ ПМ> ВЛП>ВЕЕЕВ
 РВ В<РВ В<ЛЛОВ

Typ het in op het bord,
bij jullie kleur!



De vier assistenten

Logicaraadsel · Groep 6

groepje **2**

Professor Kwak heeft vier assistenten. Ze zitten naast elkaar op vier krukken, van links naar rechts: Anna, Tim, Noor en Sem. Iedereen heeft een eigen huisdier en een eigen drankje. Gebruik de aanwijzingen en het rooster. Vraag: welk dier hoort bij de assistent die LIMONADE drinkt?



Anna
kruk 1



Tim
kruk 2



Noor
kruk 3



Sem
kruk 4

← links rechts →



Aanwijzingen

1. Sem drinkt thee.
2. Anna drinkt melk.
3. Het konijn zit naast Noor.
4. De assistent met de vis drinkt cola.
5. Sem heeft een kat.

	Anna	Tim	Noor	Sem
Huisdier				
Drankje				

Huisdieren: hond, kat, konijn, vis · **Drankjes:** cola, limonade, melk, thee

Tip: gebruik potlood, dan kun je gummen!

Ons antwoord: _____

Typ het in op het bord,
bij jullie kleur!



De verdwenen formule

Zoektocht · Groep 6

groepje **3**

Professor Kwak heeft zijn geheime formule in stukjes geknipt en door het lokaal verstopt. Zoek de 5 briefjes met een  erop. Op elk briefje staat een letter en een nummer. Leg de letters op volgorde van het nummer.



Zoek 5 briefjes met dit teken!

Leg de letters hier op volgorde

1	2	3	4	5



Afspraken

- Verdeel je groepje: zoek niet allemaal op dezelfde plek.
- Laat alles netjes achter: niets kapotmaken of omgooien.
- Vindt een ander groepje een briefje met  ? Dan brengen ze het naar jullie.



Let op

Het nummer op het briefje vertelt op welke plek de letter hoort.

Ons antwoord: _____

Typ het in op het bord,
bij jullie kleur!

✂ Knipvel voor de spelleider – knip de briefjes uit en verstop ze vóór de les door het lokaal (niet in laden, tassen of kastjes).



R

nummer: **1**



O

nummer: **2**



B

nummer: **3**



O

nummer: **4**



T

nummer: **5**



Het laboratorium

Woordzoeker · Groep 6

groepje **4**

In deze woordzoeker heeft professor Kwak 27 woorden uit zijn lab verstopt. Ze staan van links naar rechts en van boven naar beneden, maar ook achterstevoren! (Niet schuin.) Streep ze allemaal weg. De letters die overblijven vormen, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen, een geheime zin.

M	I	U	H	C	S	H	K	N	A	R	D
F	K	E	P	L	A	N	E	E	T	O	T
R	N	W	O	O	J	W	A	R	M	T	E
E	O	K	R	D	B	D	A	K	N	O	V
V	P	O	T	P	A	L	T	J	U	M	L
P	B	M	R	M	L	E	L	I	E	A	P
R	U	E	E	A	Z	T	U	O	Z	G	M
O	I	E	C	D	R	A	A	D	O	N	A
E	S	T	H	E	S	P	I	E	G	E	L
F	M	E	T	E	N	S	U	I	K	E	R
K	S	N	E	L	L	E	B	A	K	T	E
N	I	S	R	E	M	A	H	S	N	O	T

De woordenlijst staat op blad 2.



Het laboratorium – blad 2

Woordzoeker · Groep 6

groepje **4**

Deze 27 woorden zitten erin:

- | | | | |
|---------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|
| ☐ BELLEN | ☐ KNOP | ☐ METEN | ☐ SUIKER |
| ☐ BUIS | ☐ KOMEET | ☐ MOTOR | ☐ TRECHTER |
| ☐ DAMP | ☐ LABJAS | ☐ PLANEET | ☐ VERF |
| ☐ DRAAD | ☐ LAMP | ☐ PROEF | ☐ VONK |
| ☐ DRANK | ☐ LAPTOP | ☐ SCHUIM | ☐ WARMTE |
| ☐ HAMER | ☐ LENS | ☐ SPATEL | ☐ ZOUT |
| ☐ KABEL | ☐ MAGNEET | ☐ SPIEGEL | |

De letters die overblijven:

Ons antwoord: _____

Typ het in op het bord,
bij jullie kleur!



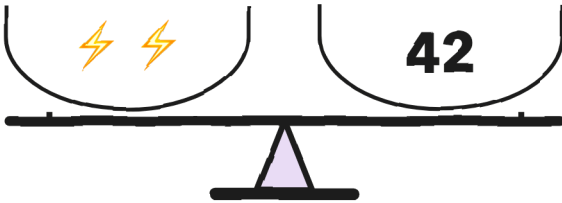
De weegschalen

Symbolisommen · Groep 6

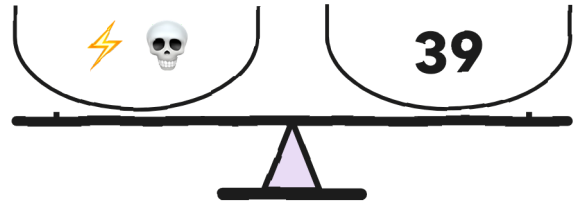
groepje **5**

Professor Kwak weegt zijn geheime stoffen af. Elk symbool staat voor een getal. Zoek uit welk getal bij welk symbool hoort. Maak daarna van elk getal in de code een letter: A=1, B=2, C=3 ... Elke weegschaal is in evenwicht: links weegt precies evenveel als rechts.

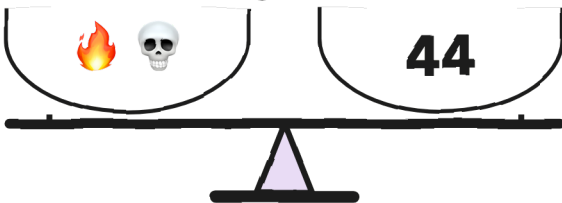
Weegschaal 1



Weegschaal 2



Weegschaal 3



Wat is elk symbool waard?

 = _____  = _____  = _____



De geheime code



getal: _____ letter: _____



getal: _____ letter: _____



getal: _____ letter: _____



getal: _____ letter: _____

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Ons antwoord: _____

Typ het in op het bord,
bij jullie kleur!



Spelleidersblad groep 6 – niet voor leerlingen!

⚠ Veiligheid: houd zelf altijd een reservesleutel bij je en zorg dat de deur in een noodgeval direct open kan. De verstopte sleutel is voor het spel; de deur mag nooit écht een obstakel zijn.



Klaarzetten (vóór de les)

- Print dit pakket. Doe elk puzzelblad in een envelop met de kleur of het symbool van dat groepje, met potloden, gummen en kladpapier.
- Knip de 5 briefjes met ✂ uit en verstop ze door het lokaal (zie tips).
- Verstop de sleutel. Kies een plek van **5 tot 15 letters**, bijv. PRULLENBAK of KAPSTOK.
- Heb je het bord eerder uitgeprobeerd? Open het menu en druk eerst op **⏏ Alles resetten**. (Een spel van meer dan 3 uur geleden wist het bord zelf.)
- Open **bord-groep6.html** in Chrome of Edge op het digibord (niet in een privévenster). Druk op **F11** voor volledig scherm.
- Het bord opent met het spelleidersmenu: typ de verstoppiek (die blijft verborgen) en druk op **Klaar: naar het startscherm**.



Tijdens het spel

- Deel de enveloppen uit, sluit de deur, zet het geluid aan en druk op **▶ Start**: professor Kwak vertelt het verhaal en daarna begint de tijd vanzelf.
- Een groepje typt zijn antwoord bij de eigen kleur. Goed? Dan verschijnen hun stukjes van de eindpuzzel: laat ze die opschrijven.
- Hintknop per groepje: 3 hints, elk kost 1 minuut (uit te zetten in het menu).
- Alle 5 goed → onderaan verschijnt een rij symbolen. Samen maken ze er het woord van: de verstoppiek.
- Sleutel gevonden en de deur open? Druk in het menu op **🔑 Ontsnapt!**



Het spelleidersmenu

Openen met **Shift + S**.

- **Pauze / Hervat** – timer stil (bijv. bij een onderbreking).
- **- 1 / + 1 / + 5 min** – tijd bijsturen.
- **Hint kost 1 minuut** – aan of uit.
- **Antwoord goedkeuren** – als een groepje het goed heeft maar het typen misgaat.
- **Ontsnapt!** – stopt de tijd en toont het eindscherm.
- **Alles resetten** – voor een volgende klas.
- **Esc** sluit het menu.
- Geen toetsenbord? Houd de timer 1,5 seconde ingedrukt. Werkt Shift + S niet, probeer **F2**.
- De verstoppiek en de antwoorden staan nergens in het menu: de klas mag meekijken.



Tips voor de briefjes

- Onder een stoel, achter de klok, tussen boeken op de plank, op de deurpost, onder het digibord, bij de plant, op de vensterbank.
- Niet in laden, tassen of kastjes van leerlingen.
- Verspreid ze door het hele lokaal.
- Tel ze na afloop: zijn alle 5 terug?



Is de tijd op?

Het bord meldt dat de tijd op is, maar het spel gaat gewoon door. Geef eventueel extra tijd via het menu.



Hoe de eindpuzzel werkt

Het bord verdeelt de letters van de verstoppiek over de vijf groepjes, elk met een eigen symbool (bijv. ★ = P). Een groepje ziet zijn stukje pas als het zijn puzzel heeft opgelost. Aan het eind staat de hele plek als rij symbolen op het bord. Alleen als alle groepjes hun stukjes samenleggen, kunnen ze het woord lezen.



Antwoorden groep 6 – niet voor leerlingen!



Groepje 1: Het geheime briefje

MUIS

Het briefje zegt: *HOI! IK BEN PROFESSOR KWAK. HET WACHTWOORD IS MUIS. SUCCES!*. Dichtgelakt: W, P, B.

1. Begin met de letters die wél op de sleutel staan. Schrijf onder elk symbool de letter die je al weet.
2. Kijk naar een woord waar nog maar één letter ontbreekt, zoals ?EN of ?ROFESSOR. Welke letter past daar?
3. Lees de zin HET ?ACHT?OORD IS ... Het antwoord is een klein dier met een lange staart.



Groepje 2: De vier assistenten

KONIJN

	Anna	Tim	Noor	Sem
dier	hond	konijn	vis	kat
drankje	melk	limonade	cola	thee

1. Begin met wat zeker is: vul in wat Sem en Anna drinken, en welk dier Sem heeft.
2. Naast Noor zitten Tim en Sem. Sem heeft al een kat. Wie heeft dan het konijn?
3. Tim heeft het konijn. De vis drinkt cola, dus Tim drinkt geen cola. Wat drinkt Tim dan?



Groepje 3: De verdwenen formule

ROBOT

Briefjes: R (1 = 1), O (2 = 2), B (3 = 3), O (4 = 4), T (5 = 5).

1. De briefjes liggen niet in laden, tassen of kastjes. Kijk overal: onder stoelen, achter spullen, tussen boeken, hoog en laag.
2. Heb je er al een paar? Leg ze op volgorde en kijk welke letters er ontbreken. Het is een machine die zelf kan bewegen.
3. Het woord heeft 5 letters, begint met een R en eindigt op T.



Groepje 4: Het laboratorium

SNOT

Woorden: SPATEL, LAPTOP, KOMEET, TRECHTER, BELLEN, ZOUT, SPIEGEL, MAGNEET, DRAAD, LABJAS, MOTOR, KABEL, LAMP, PLANEET, SUIKER, SCHUIM, DRANK, DAMP, HAMER, VERF, VONK, BUIS, WARMTE, PROEF, KNOP, METEN, LENS. Overgebleven letters: HET WOORD DAT JULLIE ZOEKEN IS SNOT.

1. Begin met de lange woorden, zoals TRECHTER en MAGNEET. Letters mogen door twee woorden gedeeld worden.
2. Vergeet niet achterstevoren te zoeken! BELLEN staat bijvoorbeeld van rechts naar links.
3. De zin die overblijft begint met HET WOORD DAT JULLIE ZOEKEN IS ... Het antwoord komt uit je neus.



Groepje 5: De weegschalen

ZUUR

🔥 = 26, ⚡ = 21, 🧠 = 18. Code: 26 - 21 - 21 - 18 → ZUUR.

1. Begin bij weegschaal 1: twee keer ⚡ is 42. Hoeveel is één ⚡ ?
2. ⚡ = 21. Gebruik weegschaal 2 om 🧠 te vinden, en daarna weegschaal 3 voor 🔥.
3. De getallen zijn 26 - 21 - 21 - 18. Tel het alfabet af: A=1, B=2 ...